

Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.300000035714
К/С 30101.810.1.00000000602
БИК 040349602

Здравствуйте!

"Школа Компьютерной Графики" приглашает на курсы обучения по теме: «Компьютерная графика. Программы CorelDRAW и Adobe Photoshop»

Описание курса:

Adobe Photoshop — пожалуй, самый известный пакет для обработки растровой графики. Это буквально незаменимый пакет для быстрой и эффективной работы с изображениями.

CorelDraw является одной из самых популярных программ для работы с векторной графикой. С её помощью можно создать макет открытки, упаковки, этикетки, визитки, календаря, обложки книги, и т.д. А также разработать фирменный стиль и логотип.

CorelDraw — незаменимый инструмент для тех, кто планирует работать с изображениями, макетами, бланками, открытками и прочей полиграфической продукцией.

Вы научитесь создавать и готовить к печати визитки, рекламные буклеты и листовки, календари и другую полиграфическую продукцию.

Для кого предназначен курс:

Курс предназначен для начинающих фотографов, будущих специалистов 3d-моделирования и визуализации, полиграфического производства, рекламной индустрии, а также для всех, кто хочет узнать, как обрабатывать фото и корректировать изображения различного формата для воплощения своих творческих идей.

Структура курса:

Курс проводится в формате индивидуального или группового постоянного диалога с преподавателем с совместным выполнением коротких практических заданий. Занятия с преподавателем проводятся с понедельника по пятницу с 10 утра до 18 часов вечера. Длительность курса – 25 академических часов.

Программа курса:

Модуль 1. Знакомство с программой

- Что такое растровая и векторная графика. Особенности растра. Какие задачи решает программа Фотошоп.
- Создание нового документа, его параметры.
- Интерфейс программы, его настройка, работа с палитрами.
- Открытие документа. Переключение между открытыми документами, изменение их масштаба и прокрутка.
- Просмотр и изменение размеров готового документа.
- Команды «Размер Холста» и «Размер Изображения». Быстрое добавление рамки к рисунку.
- Обрезка рисунка с просмотром инструментом Crop Tool. Поворот рисунка.
- Обрезка с изменением перспективы. Ее использование для устранения дефектов съемки и в художественных целях.

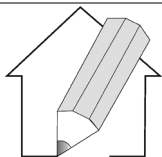
Модуль 2. Выделение отдельных элементов рисунка

- Зачем нужны выделенные области.
- Знакомство с инструментами выделения. Выделение стандартной формы (Прямоугольник, Эллипс...) Сдвиг, изменение размеров и поворот выделенной области.
- Изменение границ выделения. Сложение и вычитание выделенных областей.
- Что такое растушевка и зачем она нужна.

Подать заявку и получить дополнительную информацию можно по телефонам: +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528.

E-mail: edu@3d-school.info

Сайт: <http://3d-school.info>



Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.300000035714
К/С 30101.810.1.00000000602
БИК 040349602

- Создание выделенных областей произвольной формы инструментами группы Лассо.
- Выделение по цвету. Инструменты «Быстрое Выделение» и «Волшебная Палочка». Настройка их точности.
- Трансформация выделенных объектов.

Модуль 3. Работа с многослойным изображением

- Что такое слои и зачем они нужны.
- Способы создания слоя. Копия слоя. Зачем нужен пустой слой.
- Быстрое выделение объектов на слое. Перемещение слоев в стопке. Как спрятать и выкинуть слой.
- Как применить трансформацию сразу к нескольким слоям. Связанные слои. Группировка слоев. Склеивание слоев.
- Сохранение файла по слоям. Форматы, поддерживающие многослойное изображение.

Модуль 4. Эффекты слоя. Добавление текста к фотографии

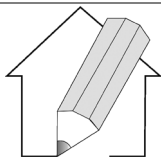
- Общие настройки слоя. Зачем нужны прозрачности и режимы смешивания красок.
- Эффекты слоя. Применение теней и ореолов. Использование эффектов для создания текстурных поверхностей. Применение нескольких эффектов к одному слою.
- Стили слоя. Создание собственного стиля.
- Добавление текста к рисунку. Виды текста. Особенности работы с текстовым слоем.
- Форматирование текста. Способы растривания текстового слоя.
- Защитные знаки. Создание личного защитного знака.

Модуль 5. Рисование в Фотошопе

- Настройка рабочих цветов. Предупреждения о возможном искажении цвета. Работа с готовыми образцами из палитры Swatches. Как взять цвет из фотографии.
- Рисующие инструменты. Кисть. Ее настройки.
- Дополнительные библиотеки кистей. Создание авторской кисти.
- Использование инструмента Pattern Stamp для решения художественных задач. Подгрузка дополнительных узоров.
- Инструмент History Brush. Его использование для локального восстановления рисунка.
- Виды и способы применения заливок.
- Градиенты. Их роль в дизайне. Создание авторского градиента. Частичная прозрачность градиентов.

Модуль 6. Ретушь и коррекция рисунков

- Инструменты размытия и повышения резкости. Их использование в портретной ретуши. Локальное осветление и затемнение рисунков. Изменение насыщенности отдельных элементов фотографии.
- Удаление элементов рисунка инструментом Клон.
- Интеллектуальная ретушь. Убирание морщин. Чистка старых фотографий. Удаление шрамов, царапин и других дефектов из фото.
- Исправление красных глаз.
- Команды коррекции (обзорно). Тоновая и цветовая коррекция. Оценка изображения в палитрах Histogram и Info.
- Повышение контраста изображений, исправление слишком темных или слишком светлых фотографий, коррекция цветовых искажений.



Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.300000035714
К/С 30101.810.1.000000000602
БИК 040349602

Модуль 7. Основы работы в CorelDRAW

- Интерфейс программы
- Различия векторной и растровой графики
- Принципы работы в программе CorelDRAW
- Инструменты программы
- Создание логотипов
- Работа с объектами

Модуль 8. Построение объектов

- Логические операции с объектами
- Группировка объектов
- Использование Object Manager

Модуль 9. Работа с кривыми

- Кривые Безье, способы создания кривых
- Редактирование кривых
- Векторизация растровых изображений

Модуль 10. Цвет в CorelDRAW

- Цветовые модели
- Заливка, градиент, текстура
- Управление прозрачностью объекта

Модуль 11. Оформление текста

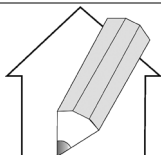
- Виды текста: простой и фигурный текст
- Форматирование текста
- Размещение текста вдоль кривой
- Текстовые эффекты (объем, тень)
- Разработка фирменного стиля компании

Модуль 12. Создание фирменного стиля

- Основы дизайна и композиции
- Разработка макета визитки
- Разработка рекламного буклета
- Совмещение растровой и векторной графики при оформлении рекламной продукции

Модуль 13. Допечатная подготовка макетов

- Подготовка макета к офсетной и цифровой печати.
- Требования типографии



Школа Компьютерной Графики

Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509

Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528

Сайт: <http://3d-school.info>

E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027

ОГРНИП 307231129100059

ОКПО 0157866378

Банк ПАО СБЕРБАНК

Р/С 40802.810.6.300000035714

К/С 30101.810.1.000000000602

БИК 040349602

Форма обучения: Индивидуальные занятия (25 академических часов)

Стоимость обучения:

- Очно/онлайн – 42 500 руб./чел

Адрес проведения очных занятий: г. Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509.

По окончании обучения выдается **свидетельство** установленного образца.

В "Школе Компьютерной Графики" - только практикующие преподаватели. Благодаря удачному сочетанию теории и практики каждый слушатель курса по окончании обучения получает не только полноценные консультации, но и ценные практические навыки, необходимые в дальнейшей работе.